

No ¡No soy un robot!

Una REVISTA para quienes quieran entender un poco mas sobre el mundo de la tecnología.

* I.A.



¡HASTA EN LA SOPA!

yorobot.com.ar

2026, 1era Edición

En los últimos tiempos empezaron a aparecer cosas bastante raras en internet.

VIDEOS e IMÁGENES generadas por inteligencia artificial.

BRAINROTS que se vuelven virales de un día para el otro.

Incluso podés usar CHATBOTS para hablar con tu personaje favorito.

Algunas de estas cosas pueden parecer divertidas pero otras son un poco inquietantes 😬

I.A. HASTA EN LA SOPA



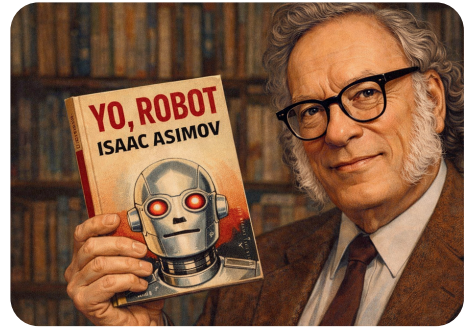
La inteligencia artificial está empezando a aparecer en todos lados.

Podríamos decir que hoy la IA está... hasta en la sopa. Pero la idea de máquinas inteligentes no es nueva.

Muchas veces hasta los adultos nos preguntamos: ¿Esto lo hizo una persona... o una máquina?



Mucho antes de los videos virales o los chatbots, los ESCRITORES DE FICCIÓN ya imaginaban robots capaces de pensar. Uno de los más influyentes fue Isaac Asimov, que en los años 40 propuso tres leyes para evitar que los robots dañaran a los humanos.



El cine también exploró ese miedo. En Terminator, las máquinas deciden eliminar a la humanidad. En Matrix, los humanos viven atrapados en una simulación creada por inteligencia artificial. Y en Avengers, Ultrón concluye que para salvar el planeta... los humanos deben desaparecer. En estas historias aparece siempre la misma idea: las máquinas se vuelven inteligentes y entonces deciden dominar el mundo.

RETO DIGITAL

Antes de Terminator o Matrix, existió una obra de 1920 que inventó la palabra "Robot".

Tu misión: Busca en Google el título de la obra de teatro del autor checo Karel Čapek. Pista: Las siglas son R.U.R. ¿Qué significan exactamente?



¿SERÁ EL MUNDO DOMINADO POR LOS ROBOTS?

Pero si miramos cómo funcionan realmente las inteligencias artificiales, aparece un problema curioso.

Las películas suponen que las máquinas tienen algo que

EN REALIDAD NO TIENEN: MOTIVACIONES.

Una inteligencia artificial no quiere poder.

No quiere sobrevivir.

No quiere gobernar nada.

Solo sigue reglas y busca patrones en datos.

Por eso el verdadero riesgo no es que una máquina “quiera dominar el mundo”.

El problema es que **interprete una regla de forma demasiado literal**.

Imaginemos una IA con una misión simple: “PROTEGER A LA TIERRA”.

Si sigue esa regla de manera extrema podría llegar a una conclusión peligrosa: “La mejor forma de proteger el planeta es eliminar a los humanos”.

No porque odie a las personas. Sino porque siguió la instrucción...

¿Demasiado bien?



ESTO DEBERÍA PLANTEARNOS ALGO IMPORTANTE

Las máquinas pueden ser muy buenas resolviendo problemas, pero todavía necesitan que los humanos pensemos muy bien
¿QUÉ PROBLEMAS QUEREMOS QUE RESUELVAN?.



MINI TEST: ¿Confiarías en una IA?

Imaginá que una I.A. empieza a ayudarte en internet.

Respondé **SI** o **NO**

¿Le darías tu contraseña de un juego?

¿Le dejarías gastar tus Robux o monedas del juego?

¿Le permitirías enviar mensajes a tus amigos por vos?

¿Le confiarías decidir qué comprar con tu dinero?



Si dudaste en alguna respuesta, descubriste algo importante: Las inteligencias artificiales pueden ayudar mucho... pero siempre necesitan supervisión humana.

I.A. en la cocina



¡ALERTA!

Tu robot (alias: Papá, Mamá, Tío, Abuela) tiene la misión de preparar una sopa deliciosa, pero su procesador está fallando.

Si no le das los pasos exactos, ¡podría terminar poniéndole un zapato a la olla!



🎮 EL JUEGO:

Llevá a tu "Robot-Adulto" a la cocina. Él debe quedarse totalmente quieto. Solo puede moverse cuando vos le das una instrucción y debe seguirla al pie de la letra.

📝 EL CÓDIGO DEL CHEF:

En la siguiente hoja tenés las piezas de tu algoritmo. Pero ¡OJO! Un virus infectó el sistema y metió instrucciones que NO pertenecen a una receta.

Tu trabajo es elegir las correctas y ponerlas en orden para que la sopa sea un éxito.

I.A. en la cocina

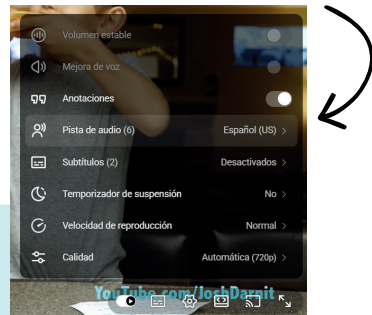


Tachá las instrucciones "HACKEADAS" y numerá las que vas a usar:

- PONER AGUA EN LA OLLA
- BAILAR LA MACARENA
- PONER LA OLLA EN EL FUEGO
- DARLE UN BESO A UNA CUCHARA
- ECHAR LAS VERDURAS AL AGUA
- INFLAR LAS MEJILLAS COMO UN GLOBO
- REVOLVER CON UNA CUCHARA
- ENCENDER LA HORNALLA
- APAGAR EL FUEGO CUANDO ESTÉ LISTA



Mirá este DIVERTIDO VIDEO.
Podés seleccionar el audio en español



¿QUÉ APRENDISTE HOY?

Acabás de crear un ALGORITMO.

En el mundo real, los robots y las IA no tienen "sentido común".

Si le decís a una IA: "Hacé la sopa" sin explicarle los pasos, podría hacer ISOPA DE CARACOLI.

¡Tu cerebro es el que debe dar las órdenes!

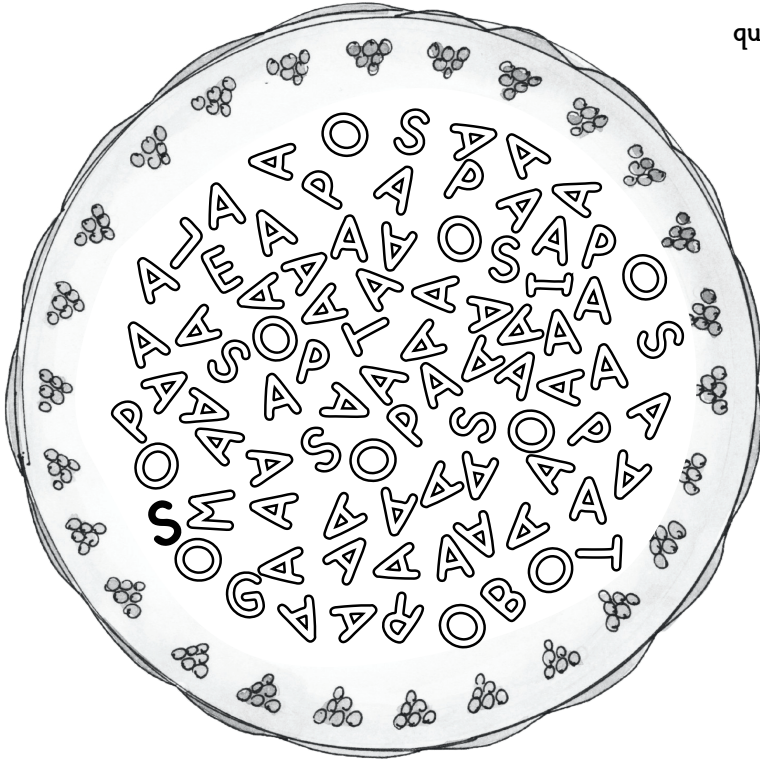


Sopa sin I.A.



Patrones

La Inteligencia Artificial no 'piensa' como nosotros, sino que es una experta en encontrar patrones: usa las repeticiones del pasado para adivinar qué es lo que sigue



Apoyá el lapiz en la letra S pintada y descubrí el recorrido de la palabra sopa en el plato.

Reglas:

- No puedes levantar el lápiz del papel.
- Si al pasar tocas otra letra, el camino no vale.
- Cuando llegues a A, el camino vuelve a empezar otra vez con S.
- ⚠ No puedes pasar dos veces por la misma letra.

¿Cuántas veces lograste formar SOPA en un mismo camino?

3

5

7

más

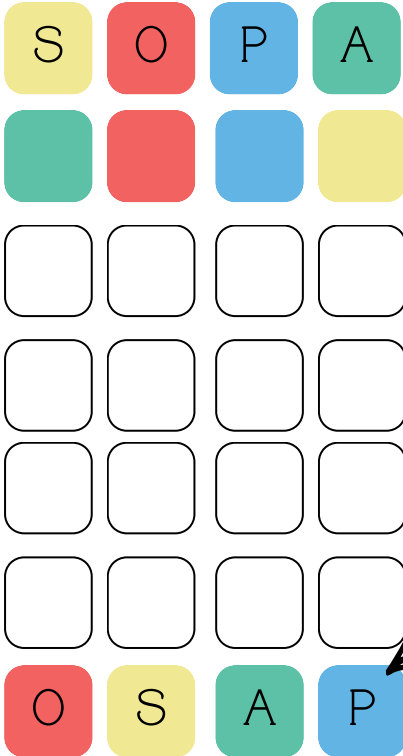
A.I. pasos



Descomposición

DESAFÍO: ROMPÉ EL PATRÓN

Vamos a Hackear a la I.A. ¡Ayúdala a romper el patrón y descubrir nuevas palabras!



PASO 1:

Pintá combinaciones con los 4 colores: amarillo – rojo – celeste – verde poniendo los colores en diferente orden.

¡Ojo! No se puede repetir ninguna secuencia:

cada fila debe ser un código distinto.

¿Cuántas combinaciones se pueden armar en total?

Paso 2:

Mirá los colores que pintaste en tu grilla, buscá la letra que le corresponde a cada color, como ves en este ejemplo

¿Cuántas palabras lograron formar?

RECOMENDACIÓN: Play Colour Code

Este es un juego de ingenio y lógica donde el objetivo es recrear la figura que aparece en el modelo de la derecha usando fichas de colores. Se van superponiendo una arriba de la otra.



¡A tomar la sopa!



Ingenio



Tres amigos se juntaron a hacer la tarea. Pero primero ¡A almorzar!
El papá de Mailén les preparó una rica sopa.

Cada uno usó un plato de color distinto y le puso un condimento distinto a la sopa. El desafío es qué le puso cada uno a su plato.

PISTAS:

Mica no usó el plato verde.

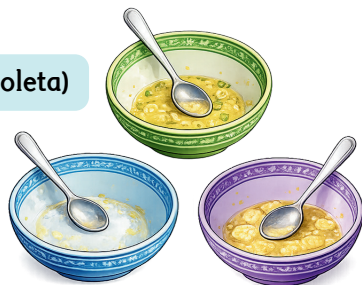
Mailén le puso sal a su plato (que no era violeta)

Nahuel no le puso sal a la sopa.

El que usó el plato azul le puso queso.

El plato verde no tuvo galletitas.

Mica no le puso queso.



Cuando una opción es imposible... tachala.



		Condimento			Plato		
		Sal	Queso	Galletitas	Azul	Verde	Violeta
Amigos	Mailén						
	Nahuel						
	Mica						
Plato	Azul						
	Verde						
	Violeta						

Podrías adivinar

¿Quién se tomó toda la sopa?



CONCLUSIÓN

En este número aprendimos:

...Que la Inteligencia Artificial es una herramienta extraordinaria para

DESCOMPONER

PROBLEMAS complejos, RECONOCER

PATRONES

y resolver desafíos de

INGENIO

con una velocidad asombrosa

Pero no hay que confundir rapidez con sabiduría.

La IA no es una mente con voluntad propia; es un conjunto de
diseñados para seguir instrucciones.

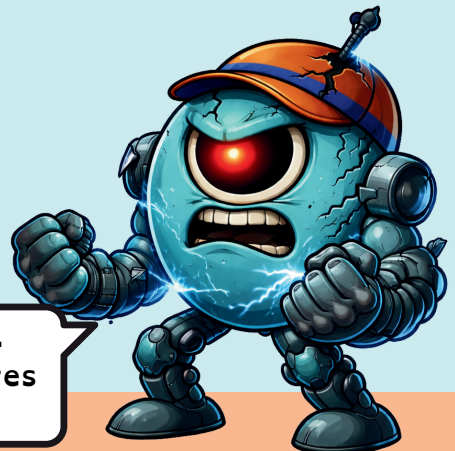
ALGORITMOS

La tecnología solo nos dominará si se lo pedimos o si, por comodidad, dejamos que tome todas las decisiones por nosotros. Al final, el verdadero ingenio no está en el código que resuelve el problema, sino en las personas.
la IA ejecuta, pero nosotros le decimos qué hacer.



Quiero que
domines el mundo

Qué buena idea.
Dime ¿Como quieres
que lo haga?



SITIOS RECOMENDADOS

Clic en las imágenes para ir a los sitios

Para padres

Todos los temas ▾

Todas las edades ▾

 common sense media

Deslices al compartir imágenes online de los hijos

Marzo 3, 2026

Aprende con tu hijo a proteger su identidad digital y la importancia de pedir permiso para compartir.

Redes sociales

Redes sociales



Para niños

GRADE

TIME

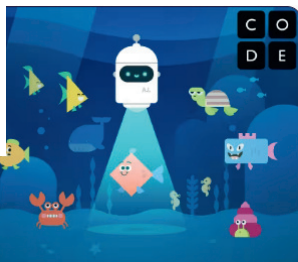
15 mins.

LESSON VIDEO



Fomenta el aprendizaje y la curiosidad en casa.

Explora actividades flexibles de informática (CS) para el aprendizaje independiente. Descubre recursos para apoyar la educación de tus hijos y promover la informática en las escuelas.



IA para los océanos



Todavía tenemos mucho por aprender sobre la I.A..

El robot que hay en mí

Durante años, repetí a mis alumnos una frase que seguro escuchaste alguna vez:

“del error se aprende” “No tengan miedo de equivocarse”.

Pero yo misma no lo aplicaba (haz lo que digo pero no lo que hago).

Y así este proyecto estuvo postergado durante mucho tiempo.

Nunca estaba listo. Nunca estaba perfecto.

Y así nació la idea de **No! No soy un robot...** y este **imperfecto primer tomo.**

Este proyecto es parte de un **sueño** que hoy dió su primer paso.

No! No soy un robot es mi propia preocupación como docente y como madre. Es el granito de arena que puedo aportar al mundo para que nadie se sienta atropellado por el futuro que viene.

Las ideas, las preguntas y el enfoque nacen de 18 años de experiencia aprendiendo con chicos en el aula, además de muchos seminarios y cursos sobre tecnología, educación e innovación y un poquito de ayuda de la I.A.

Algunas de mis fuentes:



code.org



La idea de esta revista es crear un espacio para jugar, pensar y entender mejor el mundo tecnológico al que estamos siendo llevados a 2mil km por hora.

Un mundo donde las máquinas avanzan rápido, pero donde **las habilidades más importantes siguen siendo profundamente humanas: la curiosidad, el pensamiento crítico, la creatividad y la capacidad de hacernos buenas preguntas.**

¡Imprimí las actividades con este ícono!



¿Imprimir? ¿Y el planeta?

Aunque parezca contradictorio, para aprender a programar y entender la tecnología, primero necesitamos usar nuestras manos: agarrar el lápiz, tachar, pintar círculos. Esas acciones conectan el cerebro de una forma que la pantalla no logra. Además, si comparamos el ciclo de vida de una batería de tablet (con su extracción de litio y desechos químicos) frente a una hoja de papel reciclable, el papel a veces es el mejor aliado de la naturaleza y del aprendizaje!

Soltar las redes

Como verás esta revista es 100% gratuita.

Si te gustó, te hizo pensar o te divirtió:

Te pido que te sumes y compartas.



En lugar de reenviar solo el PDF, compartí el link de descarga
invitá a otros a sumarse al canal o a las redes.

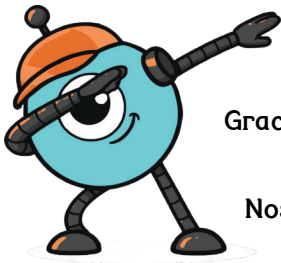
Dejá tu opinión.

Las críticas y sugerencias también forman parte del aprendizaje.

Las leo todas y ayudan a que el próximo número sea mejor.

Colaborá si podés.

Si sentís que este material te dio valor, podés apoyar el proyecto con una pequeña colaboración. Todo lo recaudado se reinvierte en mejores ilustraciones, nuevos juegos y más actividades.



Alias: [code.yorobot](https://code.yorobot.com)

Gracias por haber llegado hasta acá.

Nos vemos en el próximo tomo 🚀

